ALGORITHME Palindrome

VAR

longueur: ENTIER

est\_palindrome: BOOLEEN

DEBUT

longueur <- LONGUEUR(mot)

est\_palindrome <- VRAI

// Parcourir le mot jusqu'à la moitié de sa longueur

POUR i DE 1 A longueur/2 FAIRE

// Comparer les caractères symétriques de chaque extrémité

SI mot[i] != mot[longueur - i + 1] ALORS

est\_palindrome <- FAUX

SORTIR DE LA BOUCLE

FIN SI

FIN POUR

// Afficher le résultat

SI est\_palindrome ALORS

AFFICHER "Le mot est un palindrome."

SINON

AFFICHER "Le mot n'est pas un palindrome."

FIN SI

FIN